**No. 1  
1. Test Case**  
[Tugas Sesi 2\_Testing & Bugs Management\_Jawaban No 1\_Digital Skola - QA Engineer](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rNfjOyG-06owH0LSUljq3AnIvdUxhMdsEVRZvIp_Pq4/edit?usp=sharing)

**2. Bug Report**

Tidak ada bug yang saya temukan.

**No.2 Test Planning**

**1. Pendahuluan**

Dokumen ini menjelaskan rencana pengujian untuk website Sauce Demo (<https://www.saucedemo.com/>). Tujuan utama pengujian ini adalah untuk memastikan fungsionalitas login, sorting produk, dan logout bekerja sesuai spesifikasi dan memenuhi standar kualitas yang ditetapkan.

**2. Lingkup Pengujian (Scope)**

Pengujian akan fokus pada fungsionalitas berikut:

1. **Login:**
   1. Verifikasi login dengan kredensial valid.
   2. Verifikasi penanganan login dengan kredensial tidak valid (username/password salah, kosong).
   3. Verifikasi penanganan user yang terkunci (locked\_out\_user).
2. **Sorting Produk:**
   1. Verifikasi pengurutan produk berdasarkan nama (A ke Z, Z ke A).
   2. Verifikasi pengurutan produk berdasarkan harga (rendah ke tinggi, tinggi ke rendah).
3. **Logout:**
   1. Verifikasi fungsionalitas logout dari halaman produk.

Fungsionalitas lain seperti penambahan produk ke keranjang, checkout, dan detail produk tidak termasuk dalam lingkup pengujian ini.

**3. Tujuan Pengujian**

1. Memastikan semua fungsionalitas login, sorting, dan logout bekerja dengan benar sesuai persyaratan.
2. Mengidentifikasi bugpada fungsionalitas yang diuji.
3. Memastikan pengalaman pengguna yang mulus untuk fitur-fitur yang tercakup.
4. Memberikan keyakinan bahwa aplikasi siap untuk rilis terkait fungsionalitas yang diuji.

**4. Strategi Pengujian**

**Manual Testing:**Pengujian akan dilakukan secara manual oleh QA Engineer.

**5. Kriteria Masuk dan Keluar (Entry and Exit Criteria)**

**Kriteria Masuk (Entry Criteria)**

1. Lingkungan pengujian sudah siap dan stabil.
2. Build/Versi aplikasi sudah di-deploy ke lingkungan pengujian.
3. Semua data uji yang diperlukan sudah tersedia.
4. Semua tim terkait sudah setuju untuk memulai pengujian.

**Kriteria Keluar (Exit Criteria)**

1. Semua test case dengan prioritas tinggi telah dieksekusi dan lulus.
2. Semua bug dengan prioritas tinggi/kritis telah diperbaiki dan diverifikasi.
3. Tingkat cakupan test case (test coverage) mencapai target yang ditetapkan (minimal 90% untuk lingkup yang diuji).
4. Manajer proyek dan tim pengembangan telah menyetujui selesainya fase pengujian.

**6. Lingkungan Pengujian**

1. **Browser:** Google Chrome (versi terbaru), Mozilla Firefox (versi terbaru), Microsoft Edge (versi terbaru), Safari (versi terbaru).
2. **Sistem Operasi:** Windows 11, iOS (18), ColorOS (12.1).
3. **Koneksi Internet:** Stabil.

**7. Peran dan Tanggung Jawab**

1. **QA Engineer:** Membuat test plan, membuat test case, mengeksekusi test case, mencatat bug, melacak status bug, membuat laporan pengujian.
2. **Developer:** Memperbaiki bug yang ditemukan, memberikan bantuan teknis jika diperlukan.
3. **Project Manager:** Meninjau dan menyetujui test plan, memfasilitasi komunikasi antar tim, mengambil keputusan rilis.

**8. Jadwal Pengujian (Estimasi)**

1. **Pembuatan Test Plan & Test Case:** 1 hari
2. **Eksekusi Test Case (Iterasi 1):** 1-2 hari
3. **Pencatatan & Pelacakan Bug:** Berkelanjutan selama eksekusi
4. **Verifikasi Perbaikan Bug:** Sesuai ketersediaan perbaikan
5. **Laporan Pengujian:** 0.5 hari setelah semua pengujian selesai

**9. Deliverables**

1. Dokumen Test Plan.
2. Test Case yang telah dieksekusi dengan status.
3. Bug Reports dengan detail lengkap.
4. Laporan Ringkasan Pengujian.

10. Alat (Tools)

1. **Dokumentasi:** Google Sheets/Microsoft Excel (untuk test case dan bug report), Google Docs/Microsoft Word (untuk test plan).
2. **Komunikasi:** Microsoft Teams (untuk komunikasi tim).

**11. Risiko dan Mitigasi**

| **Risiko** | **Mitigasi** |
| --- | --- |
| Perubahan persyaratan di tengah pengujian | Komunikasi yang sering dengan tim pengembangan dan pemangku kepentingan. Pembaruan test plan dan test case jika diperlukan. |
| Lingkungan pengujian tidak stabil | Komunikasi yang erat dengan tim DevOps/IT untuk memastikan stabilitas lingkungan. |
| Bug kritis ditemukan di akhir siklus pengujian | Memulai pengujian sedini mungkin dalam siklus pengembangan. Prioritaskan pengujian fungsionalitas inti terlebih dahulu. |